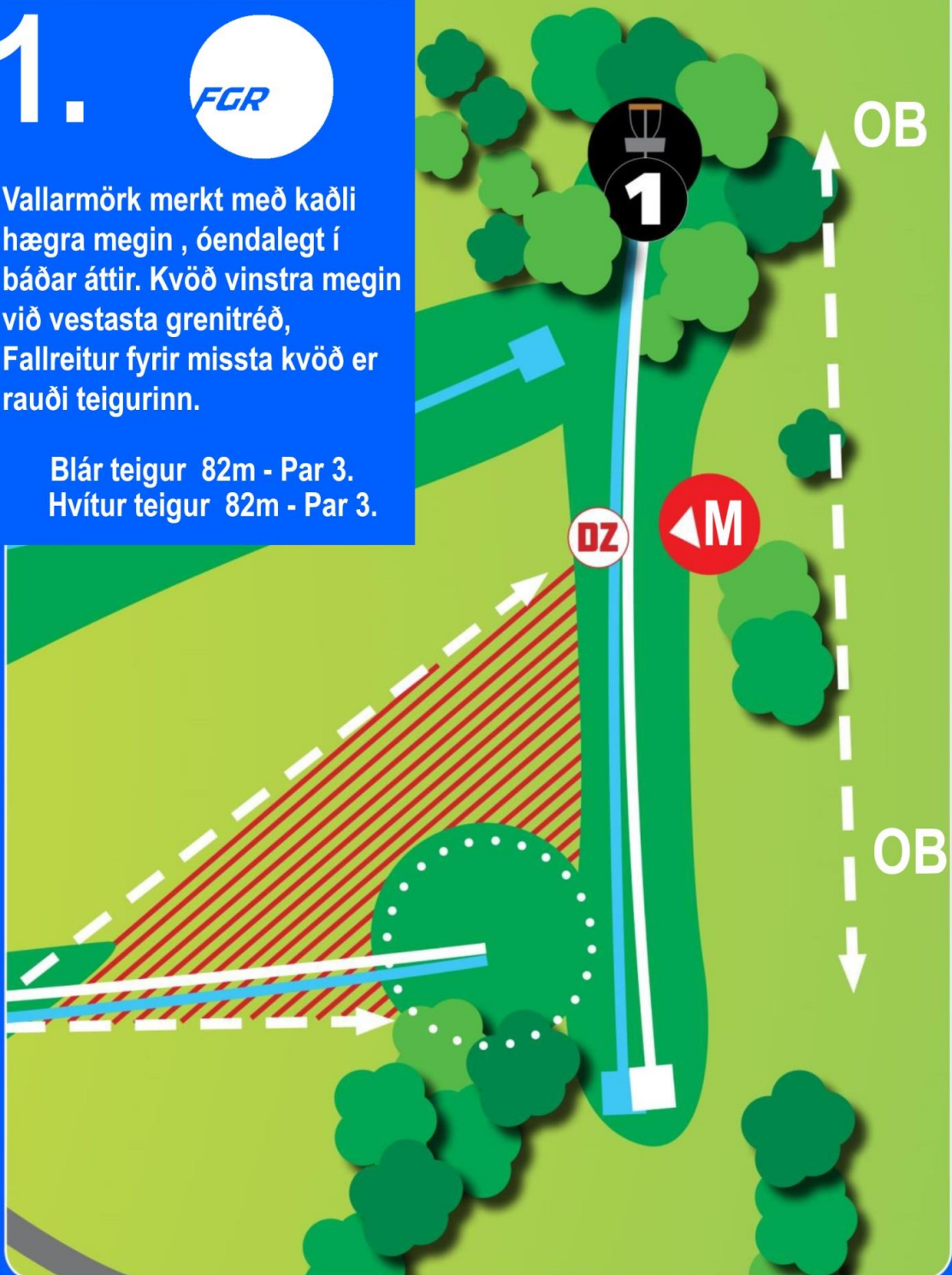


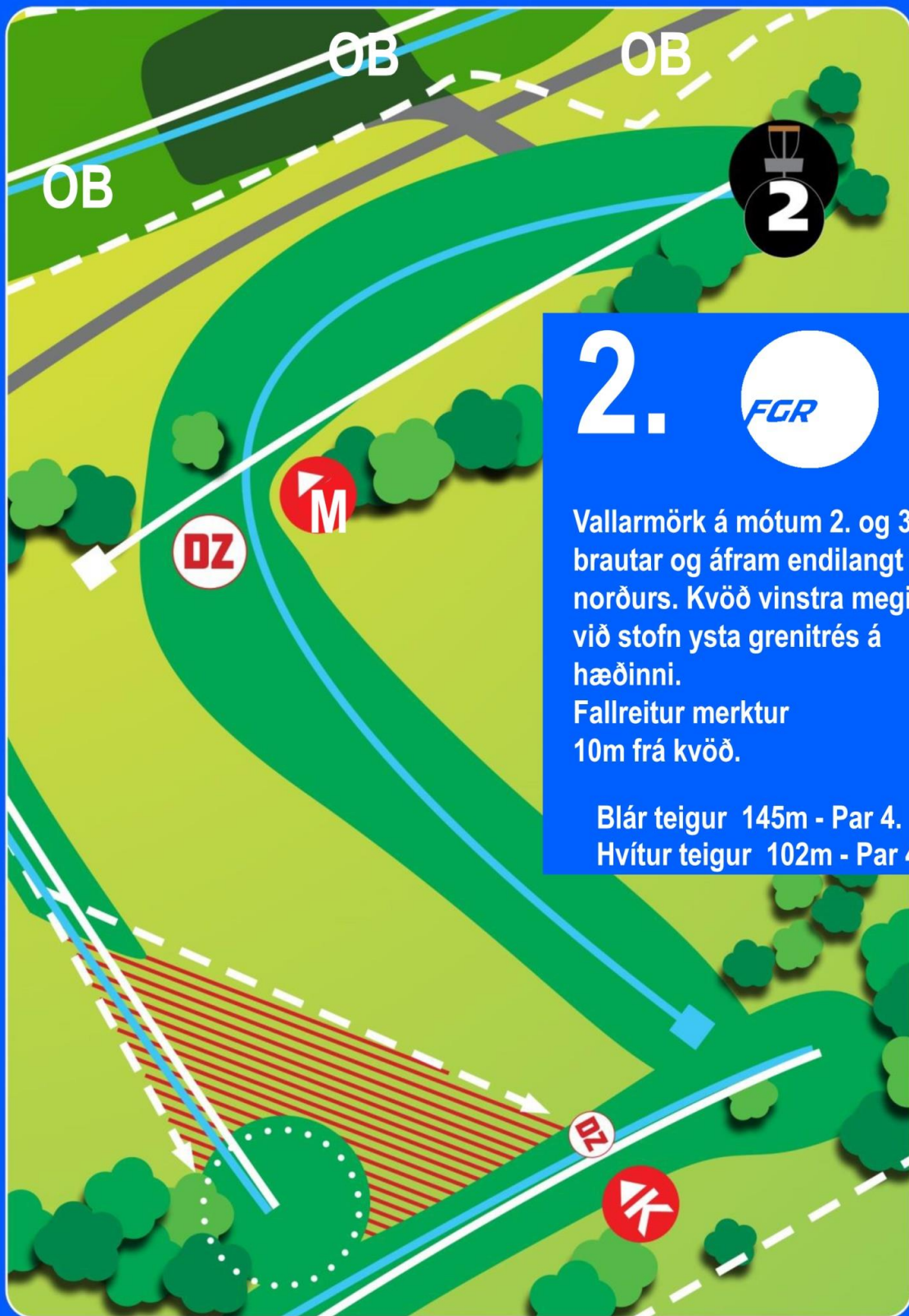
1.



Vallarmörk merkt með kaðli hægra megin , óendalegt í báðar áttir. Kvöð vinstra megin við vestasta grenitréð, Fallreitur fyrir missta kvöð er rauði teigurinn.

Blár teigur 82m - Par 3.
Hvítur teigur 82m - Par 3.





2.

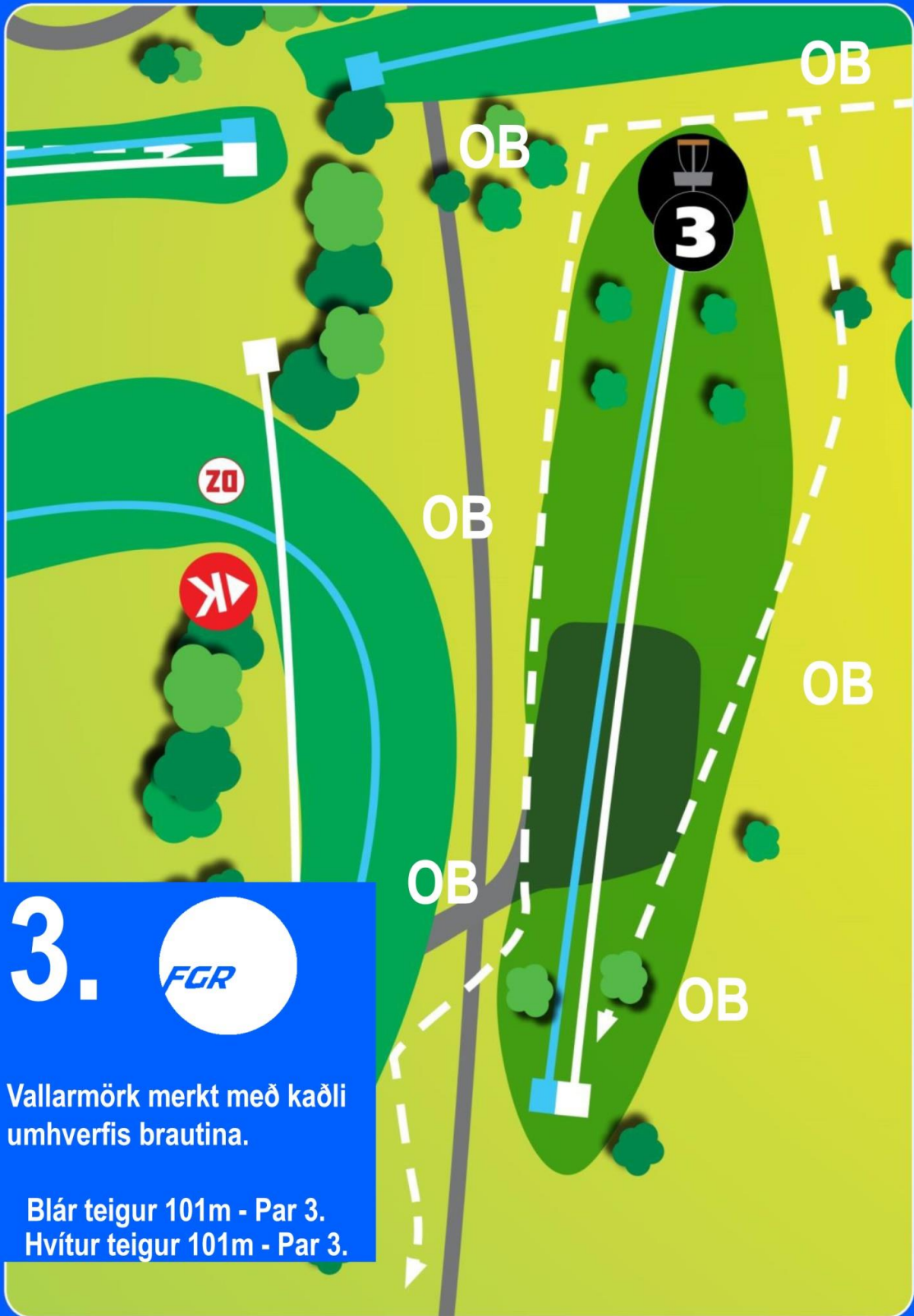


Vallarmörk á mótum 2. og 3. brautar og áfram endilangt til norðurs. Kvöð vinstra megin við stofn ysta grenitrés á hæðinni.

Fallreitir merktur 10m frá kvöð.

Blár teigur 145m - Par 4.

Hvítur teigur 102m - Par 4.



3.



Vallarmörk merkt með kaðli umhverfis brautina.

Blár teigur 101m - Par 3.
Hvítur teigur 101m - Par 3.



4.



Vallarmörk merkt með kaðli hægra megin brautar, halda áfram óendanlega eftir jaðri 5.brautar.

Blár teigur 123m - Par 3.
Hvítur teigur 94m - Par 3.



5.



Vallarmörk hægra megin og við endu brautar frá teig séð, óendalegt í báðar áttir. Kvöð merkt með stöng, kasta þarf hægra megin við kvöð.

Fallreitir er rauði teigurinn. Lítið afgirt svæði við körfuna er útaf, venjulegar útaf reglur gilda.

Blár teigur 135m - Par 4.
Hvítur teigur 107m - Par 4.



6.



Vallarmörk merkt með kaðli, sameinast vallarmörkum 7.brautar vinstra megin.

Blár teigur 101m - Par 3
Hvítur teigur 84m - Par 3



7.



Vallarmörk merkt með
kaðli og stikum umhverfis
brautina.

Blár teigur 138m -Par 3
Hvítur teigur 80m -Par 3



8.



Tvöföld kvöð milli fjala í trjám skammt frá teig. Fallreitir fyrir missta kvöð er í miðri kvöð.

Torfæra er umhverfis brautina og eyjuna, merkt með köðlum.

Blár teigur 96m - Par 3.
Hvítur teigur 55m - Par 3.



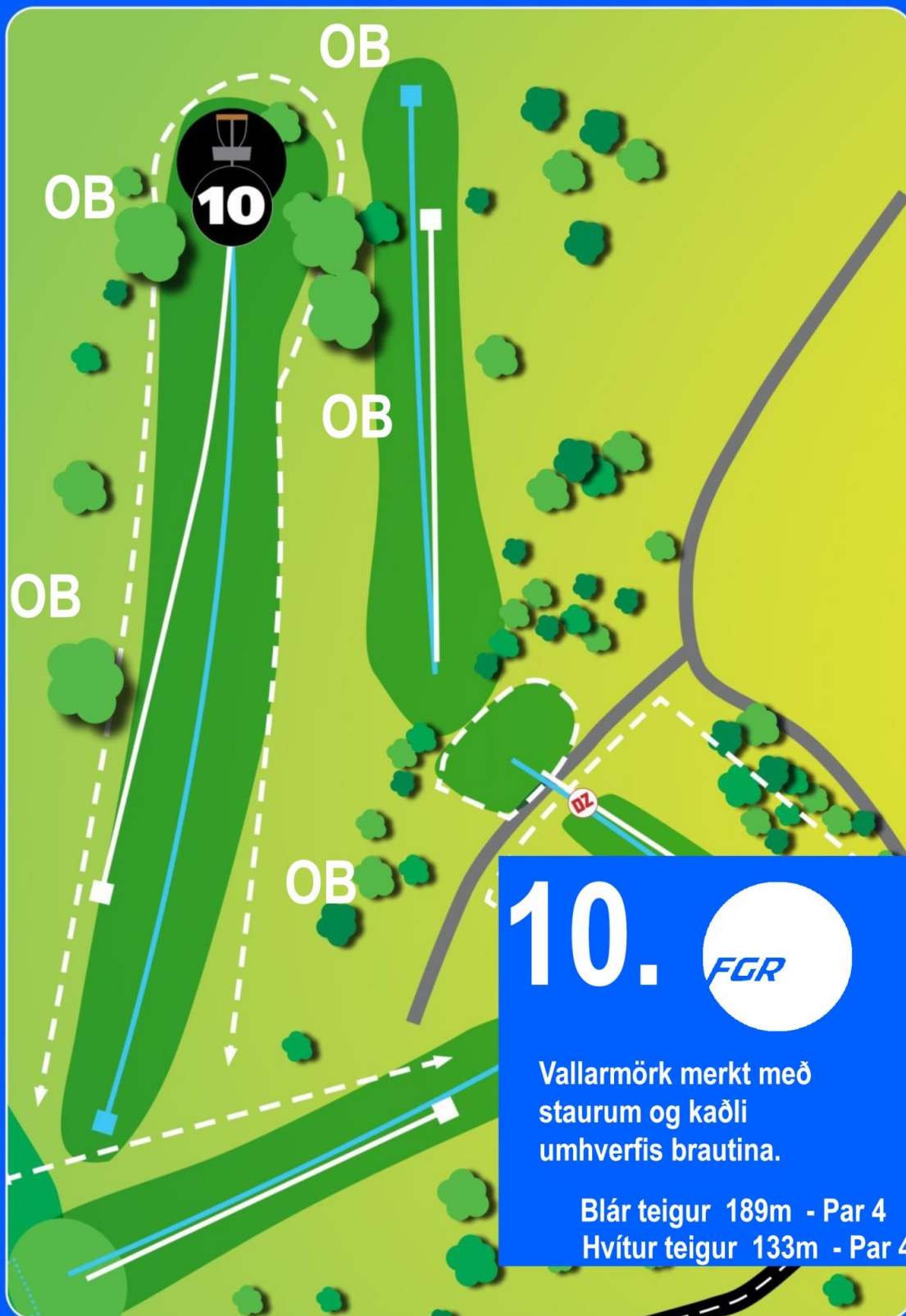
9.



Vallarmörk eru við 10 braut, hægra megin á brautinni. Ekki kasta af teig ef keppendur eru að kasta á teig 10. Malbikaður göngustígur vinstra megin er utan vallar og handa hans.

Blár teigur 116m - Par 3.

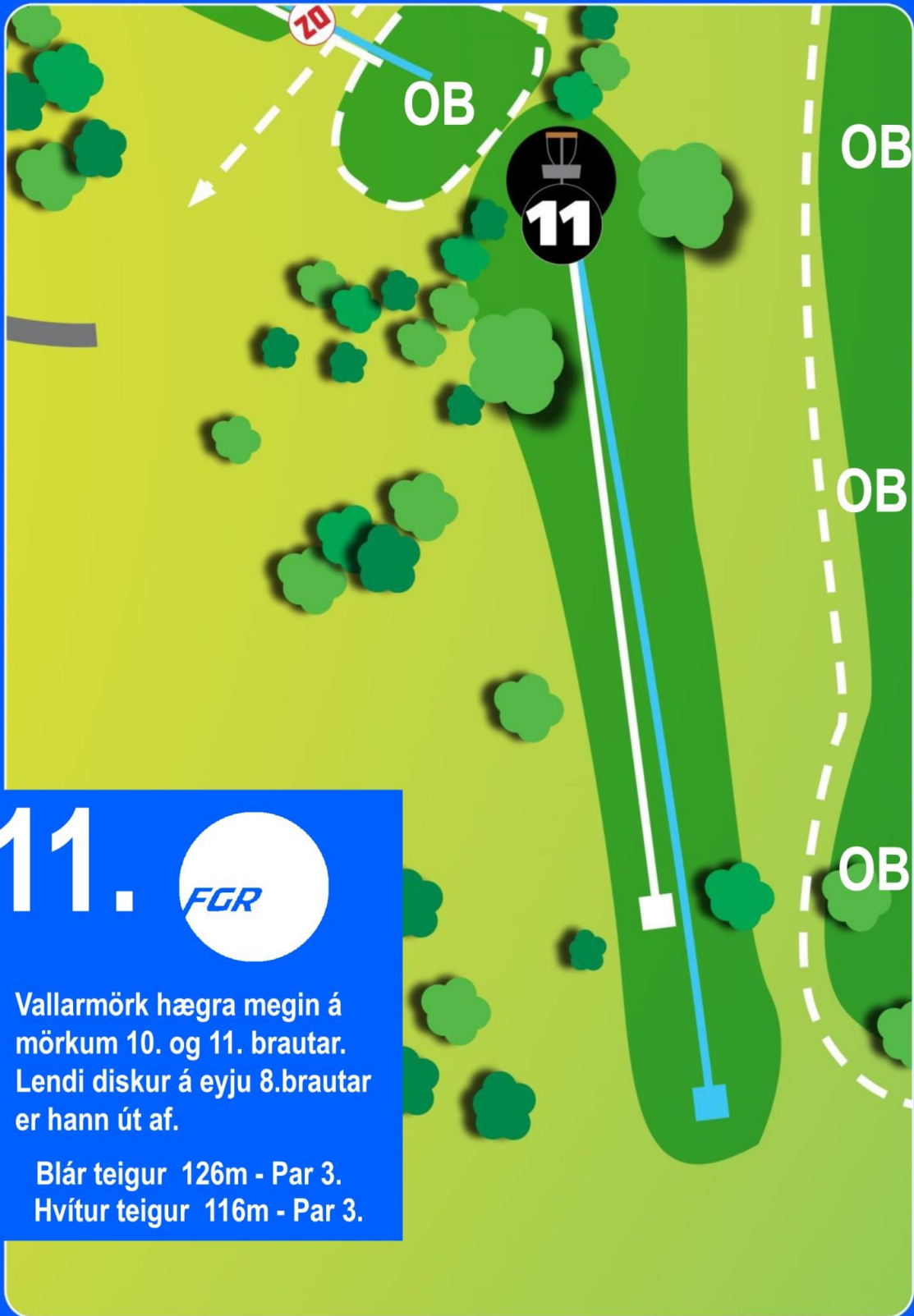
Hvítur teigur 75m - Par 3.



10. 

Vallarmörk merkt með
staurum og kaðli
umhverfis brautina.

Blár teigur 189m - Par 4
Hvítur teigur 133m - Par 4

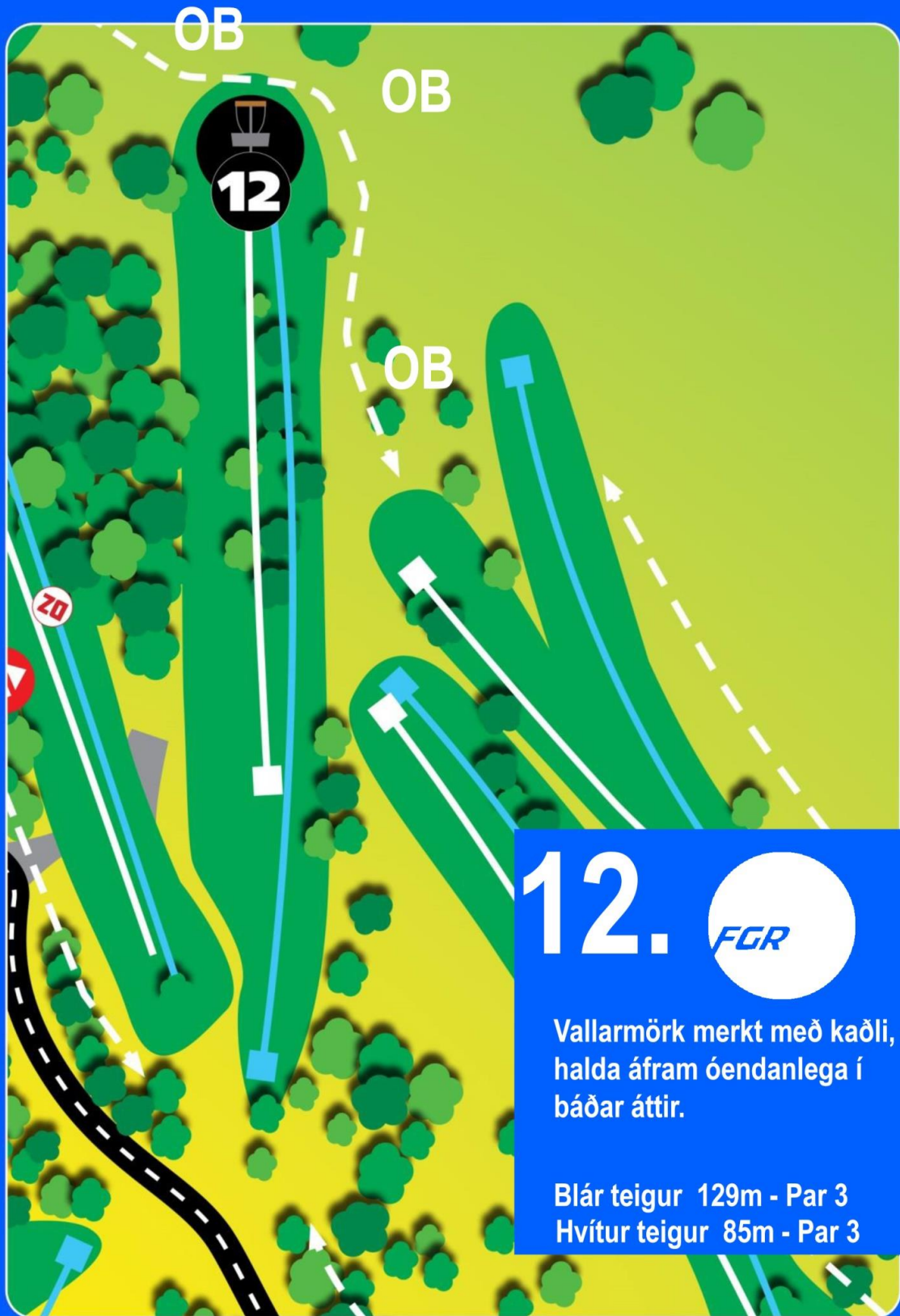


11.



Vallarmörk hægra megin á mörkum 10. og 11. brautar. Lendi diskur á eyju 8. brautar er hann út af.

Blár teigur 126m - Par 3.
Hvítur teigur 116m - Par 3.



12.



Vallarmörk merkt með kaðli,
halda áfram óendanlega í
báðar áttir.

Blár teigur 129m - Par 3
Hvítur teigur 85m - Par 3

13.

FGR

Vallarmörk merkt með kaðli,
halda áfram óendalega í
báðar

Blár teigur 91m - Par 3
Hvítur teigur 75m - Par 3





14.



Vallarmörk merkt með
kaðli, halda áfram
óendanlega í báðar áttir.

Blár teigur 125m - Par 3.
Hvítur teigur 125m - Par 4.

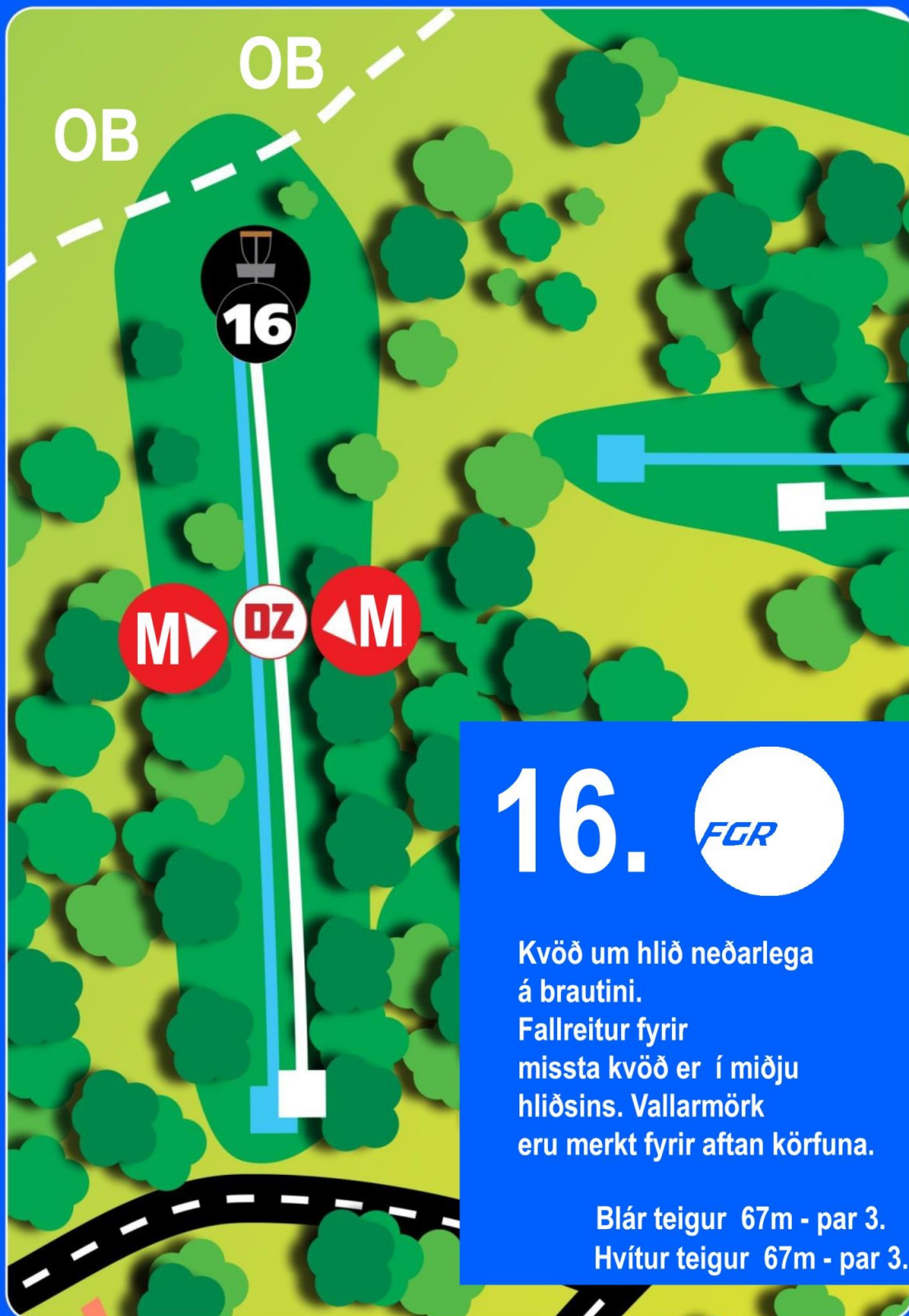


15.



Vallarmörk eru nærbrún stígs vinstra megin brautar.
Hæðatakörkuð kvöð í trjágöngum.
Fallreitur í miðju kvaðar.

Blár teigur 62m - Par 3.
Hvítur teigur 62m - Par 3.

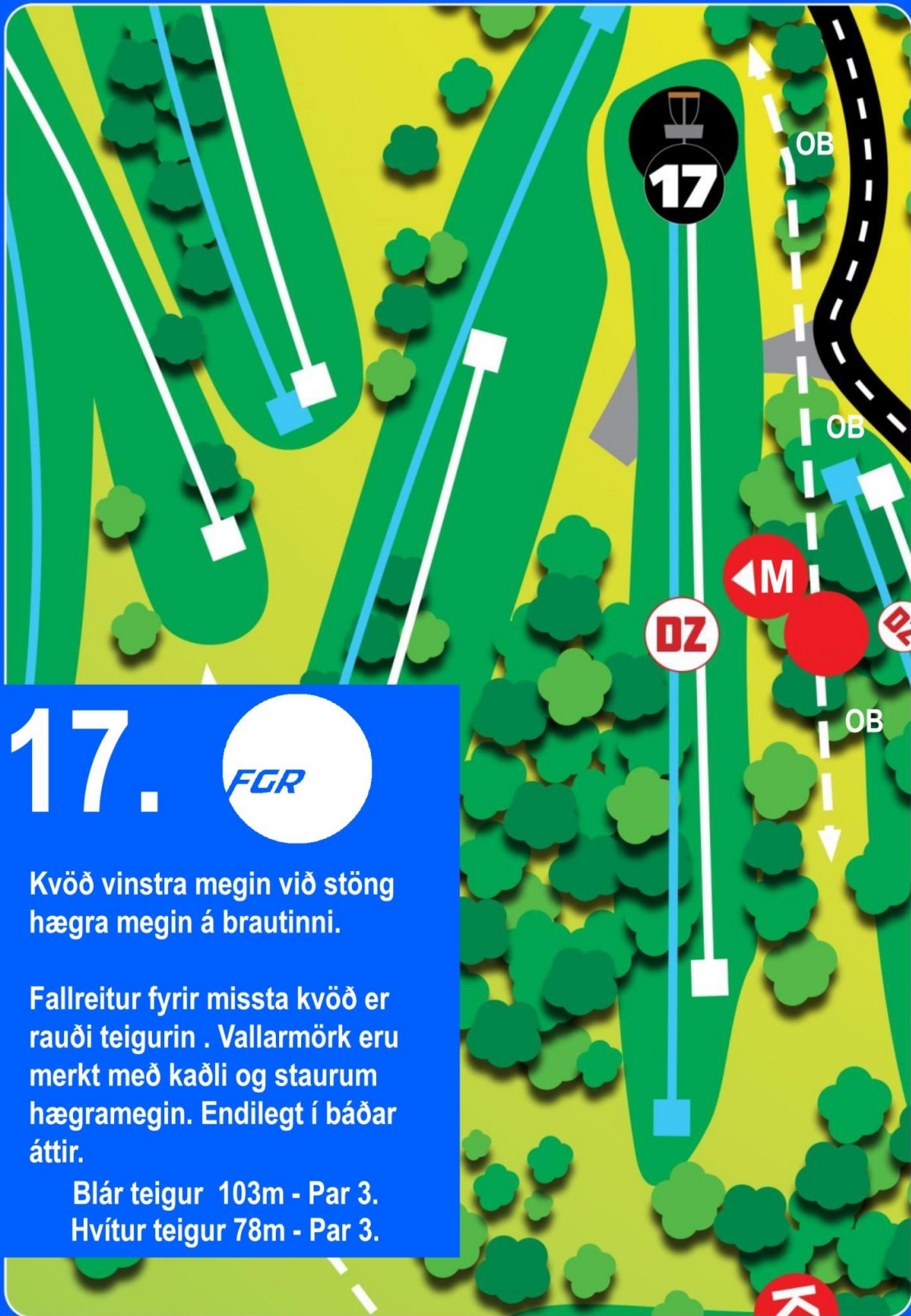


16.



Kvöð um hlið neðarlega á brautini. Fallreitir fyrir missta kvöð er í miðju hliðsins. Vallarmörk eru merkt fyrir aftan körfuna.

Blár teigur 67m - par 3.
Hvítur teigur 67m - par 3.



17.

FGR

Kvöð vinstra megin við stöng hægra megin á brautinni.

Fallreitir fyrir missta kvöð er rauði teigurin . Vallarmörk eru merkt með kaðli og staurum hægramegin. Endilegt í báðar áttir.

Blár teigur 103m - Par 3.
Hvítur teigur 78m - Par 3.



18.



Eyja umkringd torfæru. Vallarmörk hægra megin á brautinni. Vallarmarkalína er óendanleg í báðar áttir. torfæruhálin er óendanleg í átt frá vallarmarkalínu. Lendi diskur í torfæru er kastað þar sem hann lendir með einu víti. Lendi diskur út af gilda venjulegar útaf reglur.

Blár teigur 74m - Par 3.
Hvítur teigur 74m - Par 3.